

Continuité pédagogique en mathématiques : Jeux mathématiques avec des dominos (cycles 2 et 3)

La règle du jeu traditionnel des dominos est disponible sur internet.

D'autres variantes sont également disponibles comme les 3 jeux de cette fiche que l'on peut retrouver sur certains sites.

Vous trouverez dans cette fiche 3 règles de jeu : Jeu de domino « le matador », jeu de domino « le 5 partout » et le jeu de domino « les dominos comptables ».

jeu de domino « le matador »

De 2 joueurs (7 dominos par joueurs) à 4 joueurs (6 dominos par joueurs).

Les **dominos spéciaux** (appelés « **matador** ») sont : le **double blanc**, le **1/6**, le **2/5** et le **3/4**.

Ce sont eux qui seront posés perpendiculairement et non les doubles.



les dominos spéciaux appelés « matador »...

Ces dominos sont appelés « **Matador** » parce que leur somme est égale à 7 (sauf le blanc) et qu'au jeu du matador il faut poser les dominos à la suite lorsque les deux moitiés qui vont se toucher font un total de 7.

Le premier joueur pose le domino de son choix. On pose un domino chacun son tour.

On doit poser les dominos à la suite les uns des autres en les combinant (lorsque les deux moitiés qui vont se toucher feront un total de 7). Les **dominos « Matador »** sont placés perpendiculairement. Chaque joueur garde ses dominos cachés, hors de la vue des autres joueurs.

Exemple : à côté d'un 5 on pourra poser un 2, à côté d'un 3 on pourra poser un 4...

Remarque : à côté d'un blanc, on ne peut poser qu'un "matador", qui vaut 7 à lui tout seul, ou le double blanc.

Lorsqu'un joueur n'a pas de domino à jouer il pioche dans le talon jusqu'à ce qu'il tire un domino qu'il peut placer.

Le premier qui a posé tous ses dominos a gagné. Si personne ne pose tous ses dominos, c'est celui à qui il en reste le moins qui gagne.

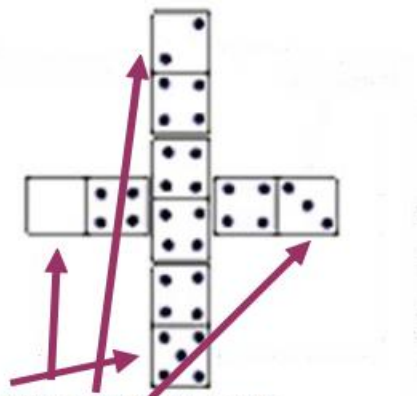
jeu de domino « le 5 partout »

- 2 à 5 joueurs ou bien 2 équipes de 2 joueurs
- à 2 à 4 joueurs, 7 dominos par joueur
- à 5 joueurs, 5 dominos par joueur

Celui qui a le plus grand double commence. Si personne n'a de double, on pioche jusqu'à ce qu'un joueur tire un double. C'est lui qui commence en posant ce double. Comme dans le jeu classique, on combine les dominos (un des côtés du domino posé doit porter le même nombre que le domino sur la table).

Le jeu se poursuit dans les **quatre directions** autour du double de départ.

On marque des points au cours du jeu, à chaque fois qu'en posant un domino, le total des points "extérieurs" est un multiple de 5.



Exemple : $5 + 0 + 2 + 3 = 10$ points

On n'est pas obligé de jouer, même si l'on peut poser un domino, on a le droit de passer son tour et de piocher.

Le premier joueur qui a posé tous ses dominos marque en plus de ses points acquis en cours du jeu, les points restant sur les dominos des autres joueurs arrondis au multiple de 5 le plus proche.

Exemple : s'il reste un total de 17 points sur les dominos des autres joueurs, il s'ajoute 15 points; s'il reste un total de 18 points sur les dominos des autres joueurs, il s'ajoute 20 points.

Règle du jeu les "dominos-comptables"

- de 3 à 5 joueurs
- à 3 joueurs, 8 dominos par joueur
- à 4 joueurs, 6 dominos par joueur
- à 5 joueurs, 5 dominos par joueur

On garde les autres dominos comme talon. Chaque joueur compte les points de tous ses dominos; celui qui a le score le plus élevé commence.

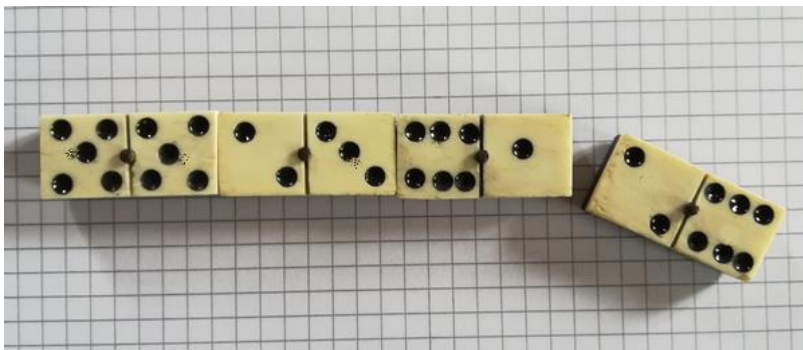
Il pose son premier domino en annonçant le total (par exemple 10, s'il pose le 5/5).

Le second pose un domino en annonçant le total de son domino plus le total du domino déjà posé (par exemple il y a déjà le 5/5 et il pose le 2/3, il annonce 15).

Remarque : contrairement au jeu classique, on n'est pas obligé de poser et d'associer un domino ayant le même nombre qu'un des côtés des dominos déjà posés !

Le troisième pose un domino de son choix en annonçant le total et ainsi de suite...

À chaque fois que le total arrive à **30**, puis **50** puis **70** puis **100**, celui qui a posé le domino permettant d'atteindre ce total, **marque 10 points**.



Exemple : Il y a déjà le nombre 22. Je pose le domino 2/6, j'annonce 30 et je marque 10 points !

On pourra faire plusieurs manches.

Le premier qui marque 50 points est le gagnant.

D'autres règles de jeu de dominos : <http://www.momes.net/Jeux/Jeux-et-animations/Regles-des-jeux-de-societe/Regles-de-jeux-de-dominos>